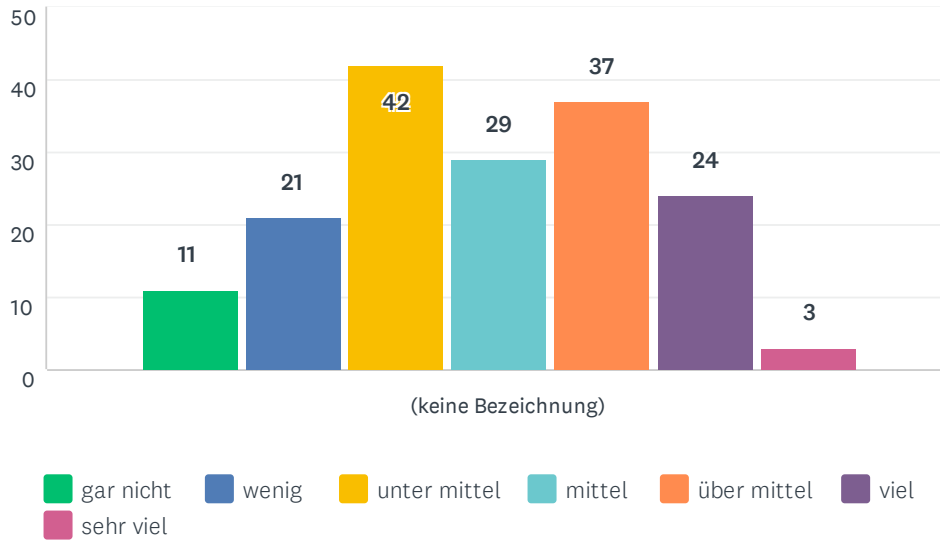


F1 Hattest du das Gefühl, dass Du dich in den ersten Spielstunden (auf dem vergessenen Plateau) besonders auf das Erlernen der Steuerung konzentriert hast?

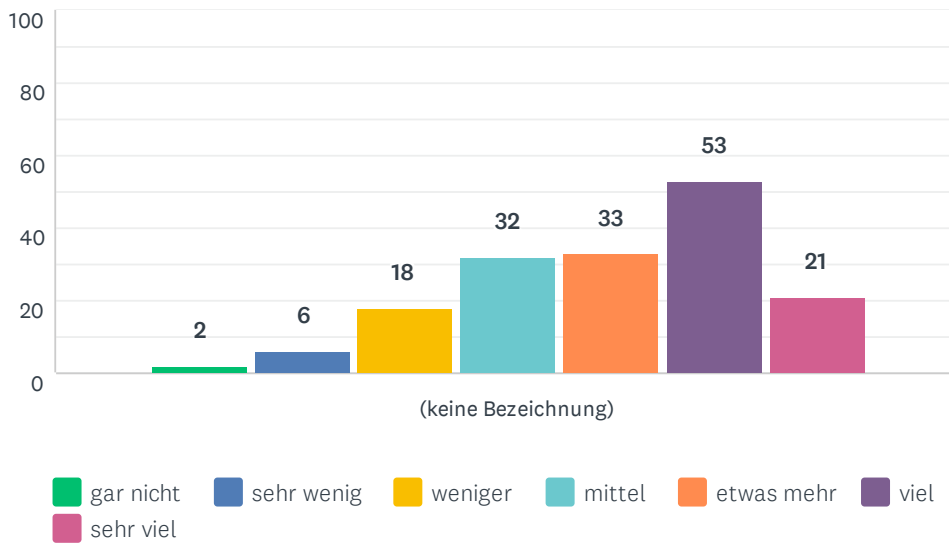
Beantwortet: 167 Übersprungen: 0



	GAR NICHT	WENIG	UNTER MITTEL	MITTEL	ÜBER MITTEL	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	6.59% 11	12.57% 21	25.15% 42	17.37% 29	22.16% 37	14.37% 24	1.80% 3	167	2.86

F2 Hast Du dich generell durch die Kontrolle von Link mit ihm und dadurch auch mit dem Spiel verbunden gefühlt?

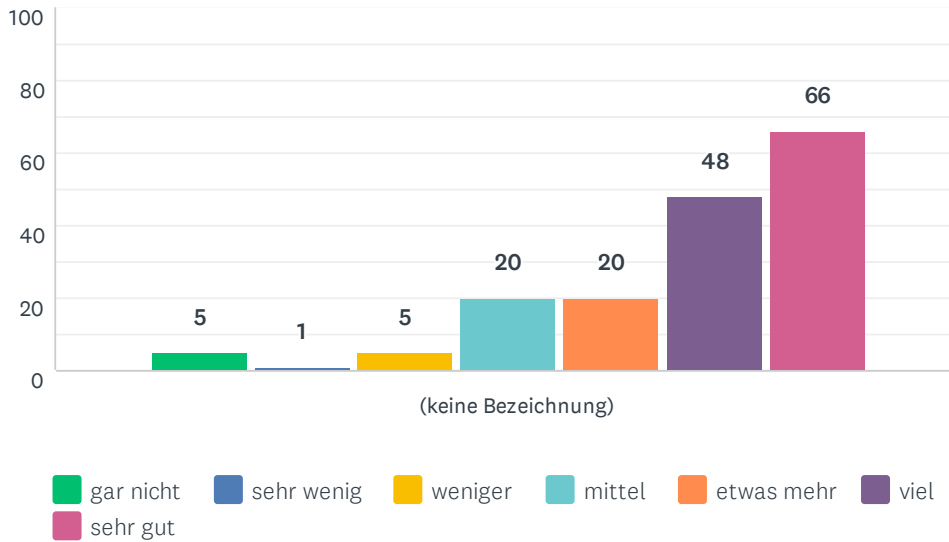
Beantwortet: 165 Übersprungen: 2



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	1.21% 2	3.64% 6	10.91% 18	19.39% 32	20.00% 33	32.12% 53	12.73% 21	165	4.01

F3 Fandest Du es hilfreich, dass du die meisten Fähigkeiten (Magnetmodul, Stasismodul etc.) in den ersten Spielstunden auf dem Plateau bekommst, damit Du sie dann später frei in der ganzen Spielwelt (und in Schreinen) einsetzen kannst?

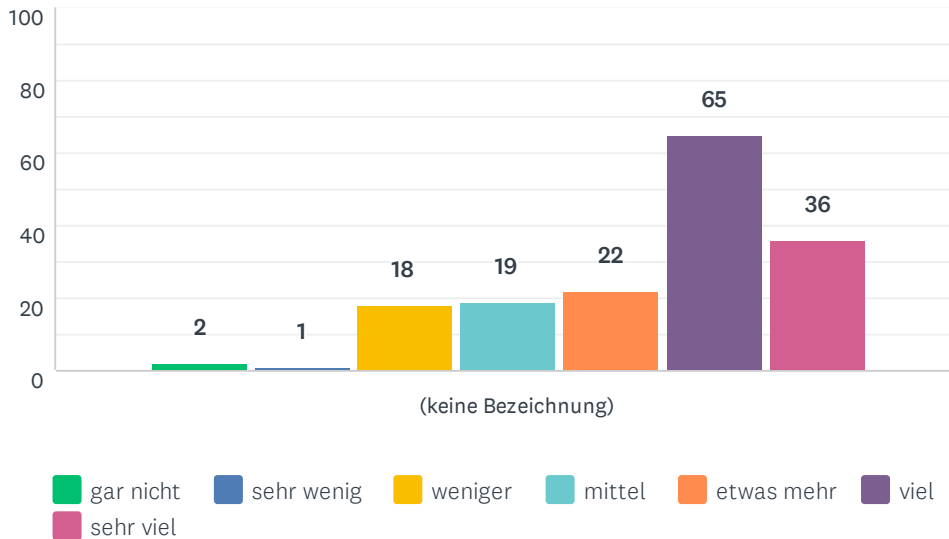
Beantwortet: 165 Übersprungen: 2



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR GUT	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	3.03%	0.61%	3.03%	12.12%	12.12%	29.09%	40.00%	165	4.77
	5	1	5	20	20	48	66		

F4 Hattest Du immer das Gefühl, dass deine Fähigkeiten hinsichtlich der Steuerung ausreichen? Zum Beispiel bei einem Kampf oder in einem Schrein. (Wähle also einen niedrigen Wert, wenn du Probleme hattest oder überfordert warst)

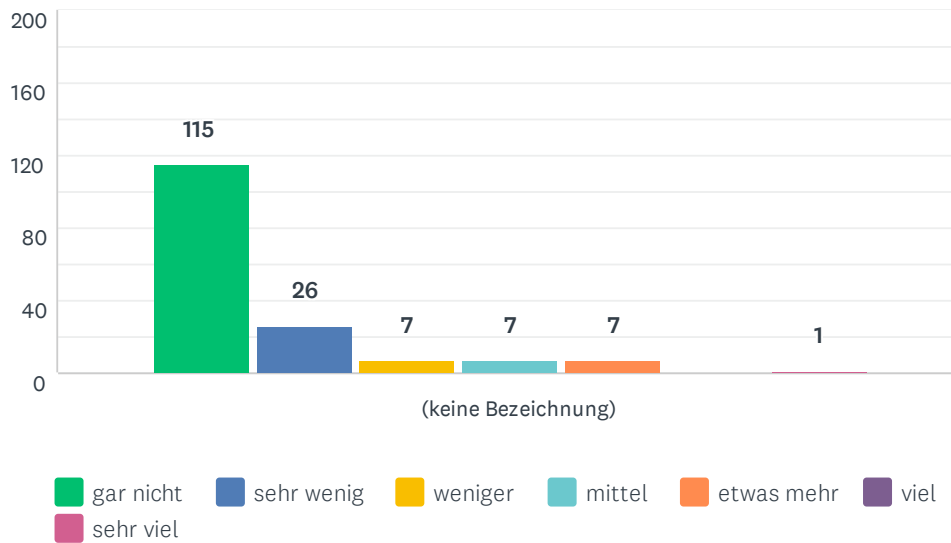
Beantwortet: 163 Übersprungen: 4



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	1.23%	0.61%	11.04%	11.66%	13.50%	39.88%	22.09%	163	4.44
	2	1	18	19	22	65	36		

F5 Hast Du dir außerhalb deiner Spielsessions Hilfen oder Videos angeschaut, um die Steuerung besser erlernen zu können?

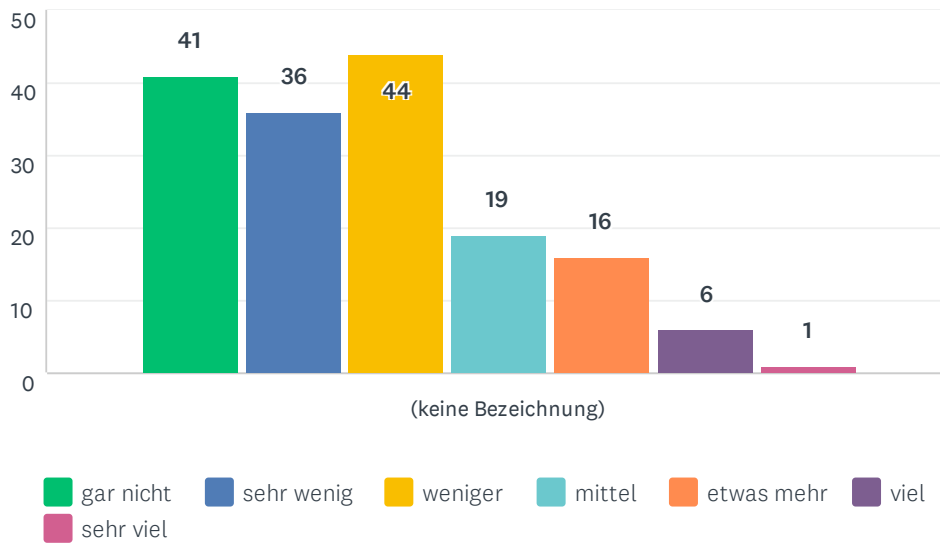
Beantwortet: 163 Übersprungen: 4



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	70.55% 115	15.95% 26	4.29% 7	4.29% 7	4.29% 7	0.00% 0	0.61% 1	163	0.58

F6 Hast du die Steuerung und Spielmechaniken bis zum Maximum ausgereizt, wie es z. B. bei Speedruns oft gemacht wird?

Beantwortet: 163 Übersprungen: 4

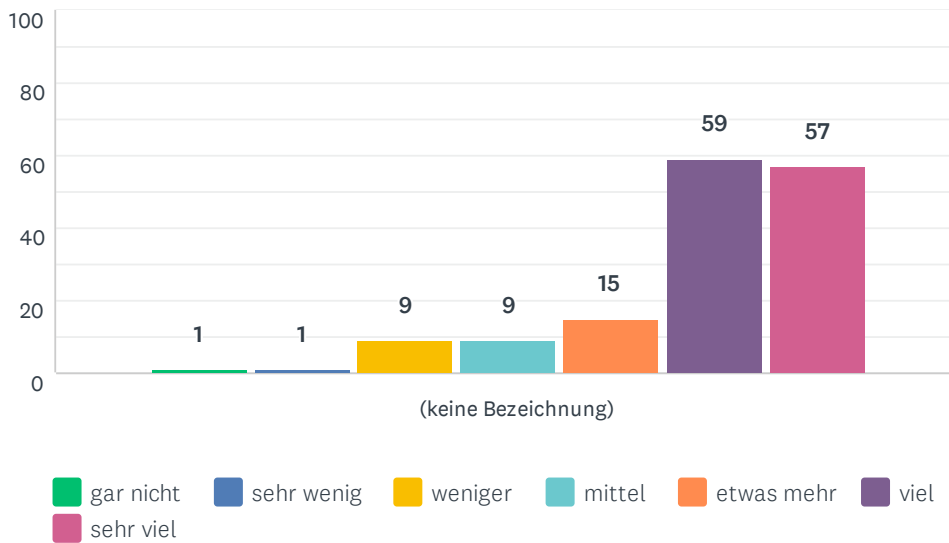


(keine Bezeichnung)

	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	25.15%	22.09%	26.99%	11.66%	9.82%	3.68%	0.61%	163	1.72
	41	36	44	19	16	6	1		

F7 Hast du Merkmale in der Landschaft wie Türme, Schreine oder Berge zur Orientierung verwendet?

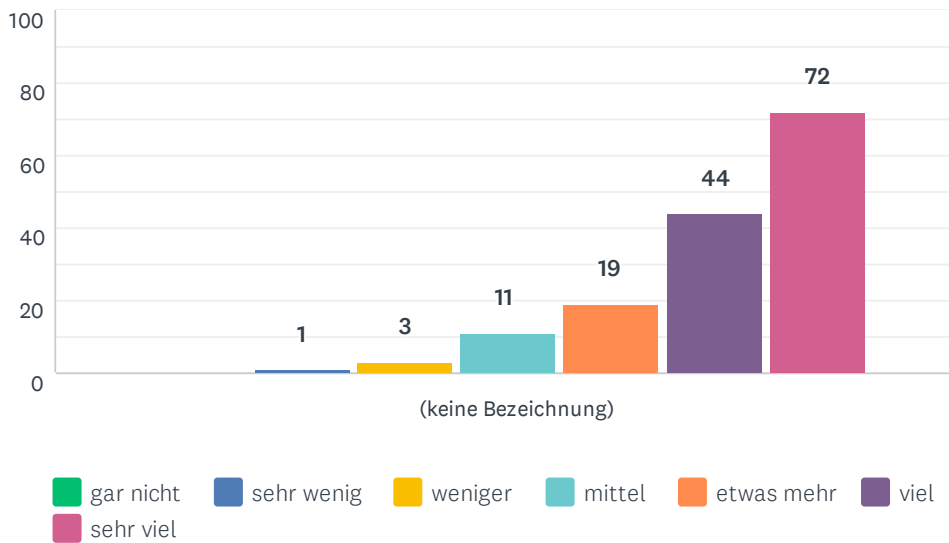
Beantwortet: 151 Übersprungen: 16



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	0.66%	0.66%	5.96%	5.96%	9.93%	39.07%	37.75%	151	4.92
	1	1	9	9	15	59	57		

F8 Hattest Du mit Hilfe der Karte immer eine Vorstellung davon, wo Du dich in der Spielwelt befindest?

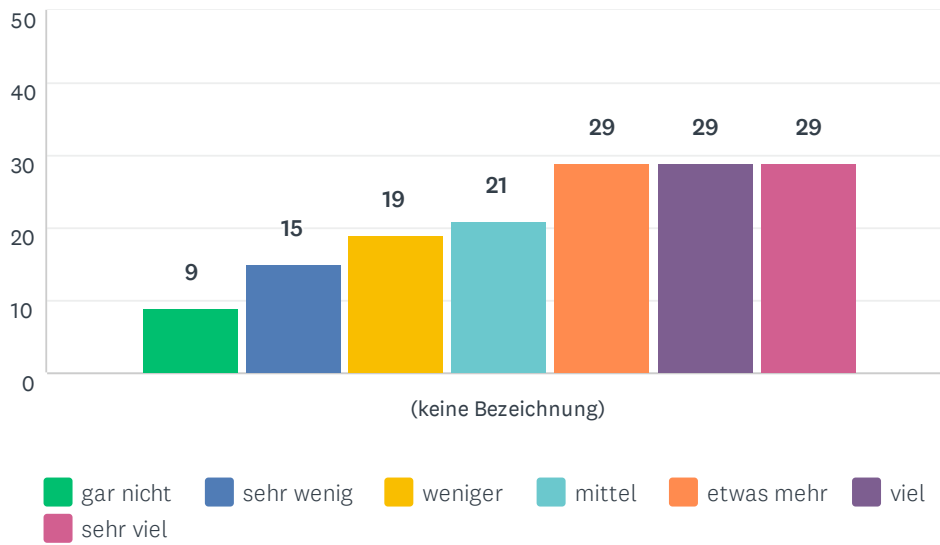
Beantwortet: 150 Übersprungen: 17



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	0.00%	0.67%	2.00%	7.33%	12.67%	29.33%	48.00%	150	5.12
	0	1	3	11	19	44	72		

F9 Hast Du das Fernglas genutzt, um entfernte Orte zu entdecken und so deine Orientierung erleichtert?

Beantwortet: 151 Übersprungen: 16

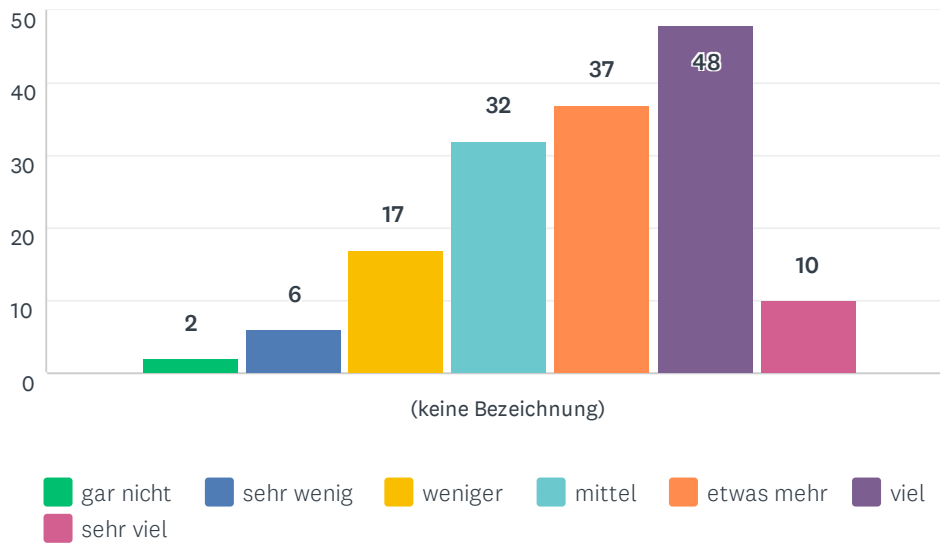


(keine Bezeichnung)

	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	5.96% 9	9.93% 15	12.58% 19	13.91% 21	19.21% 29	19.21% 29	19.21% 29	151	3.65

F10 Hattest Du nach zunehmenden Spielstunden große Teile der Spielwelt auswendig im Gedächtnis?

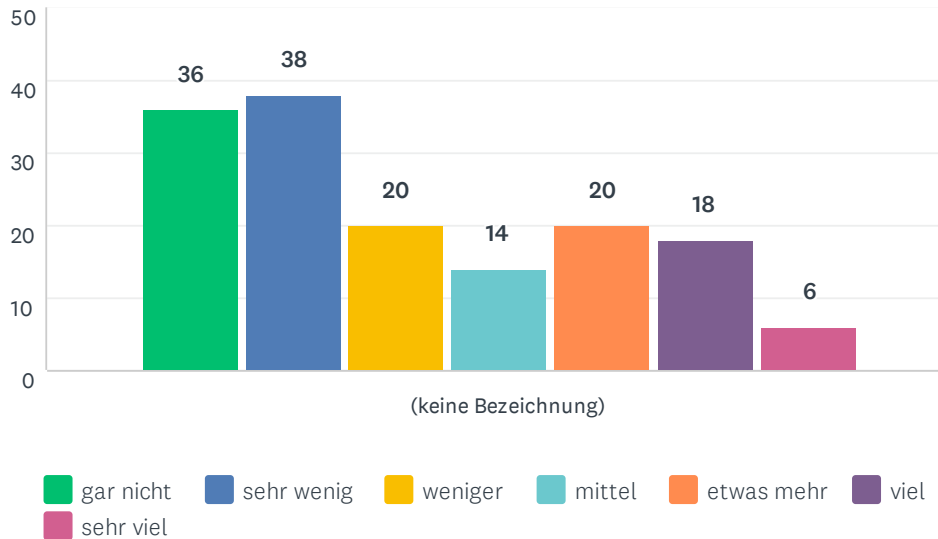
Beantwortet: 152 Übersprungen: 15



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	1.32%	3.95%	11.18%	21.05%	24.34%	31.58%	6.58%	152	3.84
	2	6	17	32	37	48	10		

F11 Hast Du dich außerhalb deiner Spielsessions mit Informationen versorgt, die die Navigation im Spiel betreffen? Damit sind z. B. online Karten oder Lösungen gemeint, die dir die Position bestimmter Örtlichkeiten verraten.

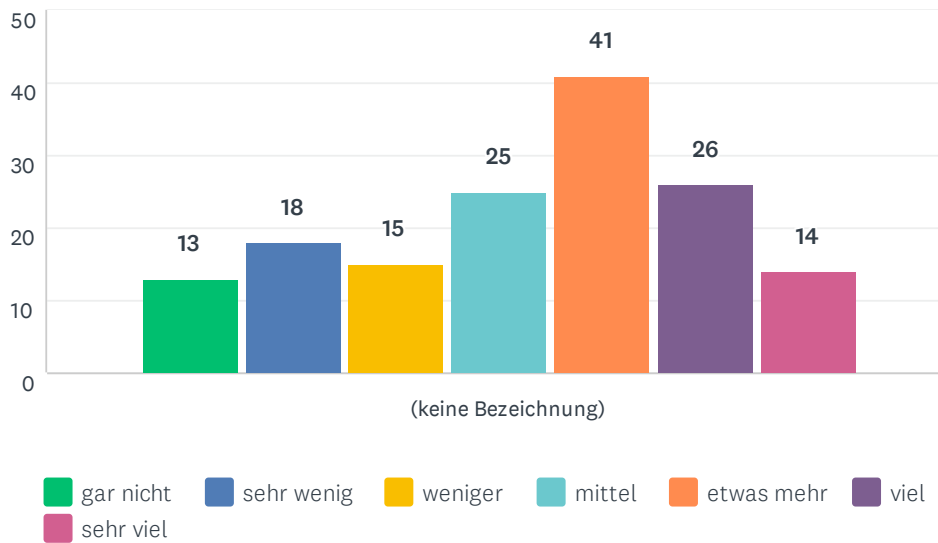
Beantwortet: 152 Übersprungen: 15



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	23.68% 36	25.00% 38	13.16% 20	9.21% 14	13.16% 20	11.84% 18	3.95% 6	152	2.14

F12 Hast Du dich außerhalb deiner Spielsessions Gedanken darüber gemacht, welche Ziele du in der Spielwelt als nächstes ansteuerst?

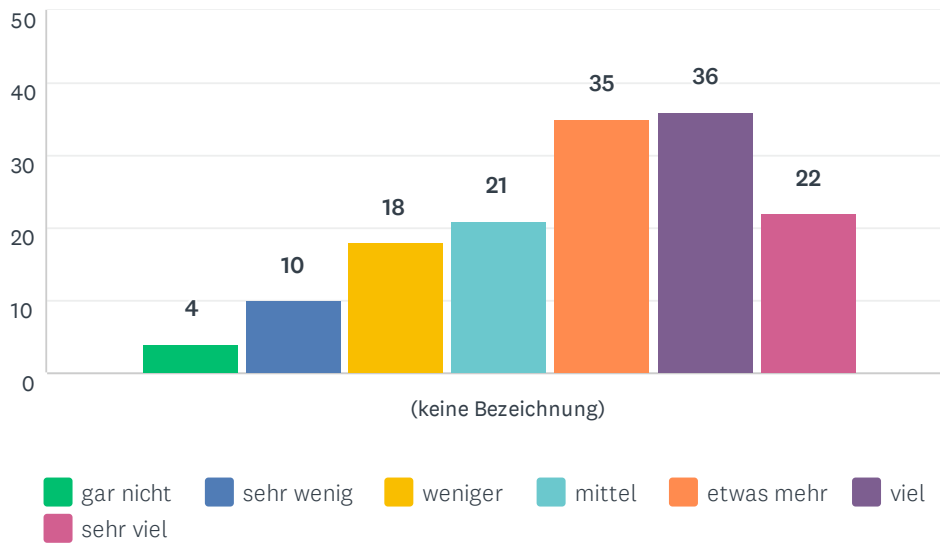
Beantwortet: 152 Übersprungen: 15



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	8.55% 13	11.84% 18	9.87% 15	16.45% 25	26.97% 41	17.11% 26	9.21% 14	152	3.30

F13 Haben andere Charaktere (NPC) im Spiel dazu beigetragen, dass sich die Spielwelt lebendiger und dadurch glaubwürdiger anfühlt?

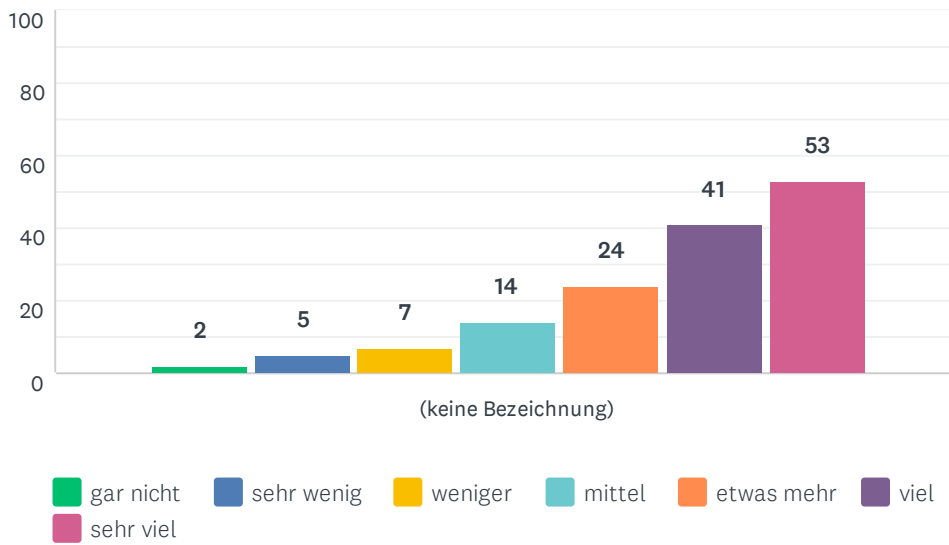
Beantwortet: 146 Übersprungen: 21



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	2.74%	6.85%	12.33%	14.38%	23.97%	24.66%	15.07%	146	3.84
	4	10	18	21	35	36	22		

F14 Hast Du davon Gebrauch gemacht, dass Dir andere NPC Haupt- und Nebenaufgaben geben?

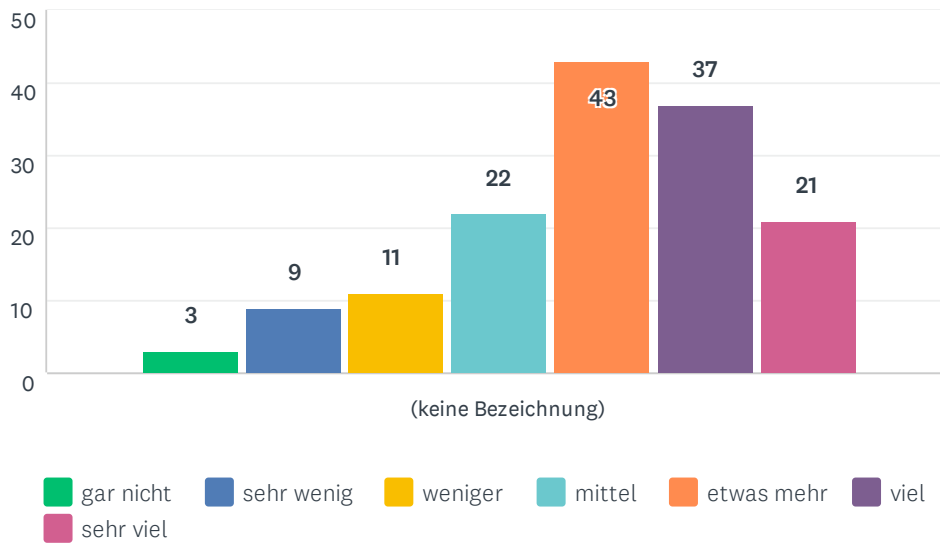
Beantwortet: 146 Übersprungen: 21



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	1.37% 2	3.42% 5	4.79% 7	9.59% 14	16.44% 24	28.08% 41	36.30% 53	146	4.66

F15 Hast Du mit anderen Tieren im Spiel interagiert? (Hunde gefüttert, Tiere gejagt)

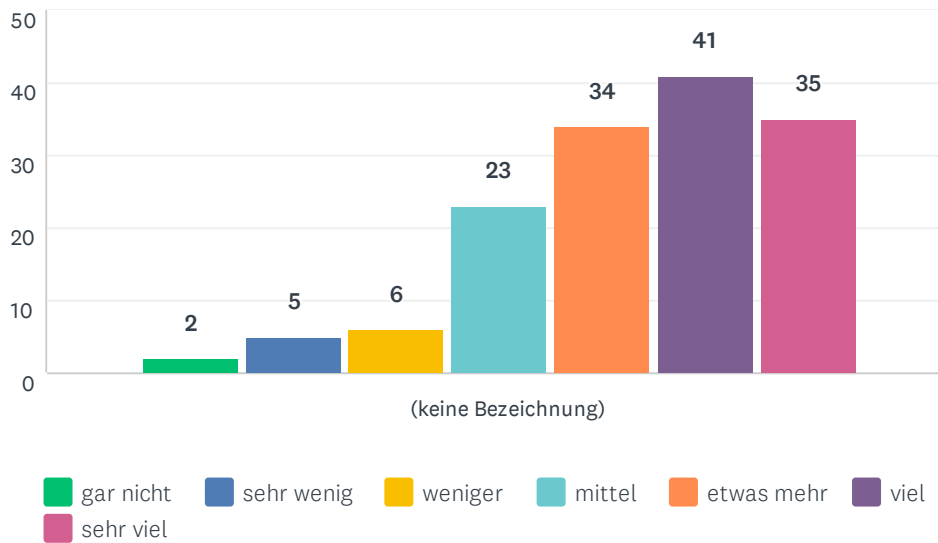
Beantwortet: 146 Übersprungen: 21



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	2.05%	6.16%	7.53%	15.07%	29.45%	25.34%	14.38%	146	3.97
	3	9	11	22	43	37	21		

F16 Fandest du andere wichtige Charaktere wie Impa, Purah oder den alten Mann im Kontext der Geschichte glaubwürdig?

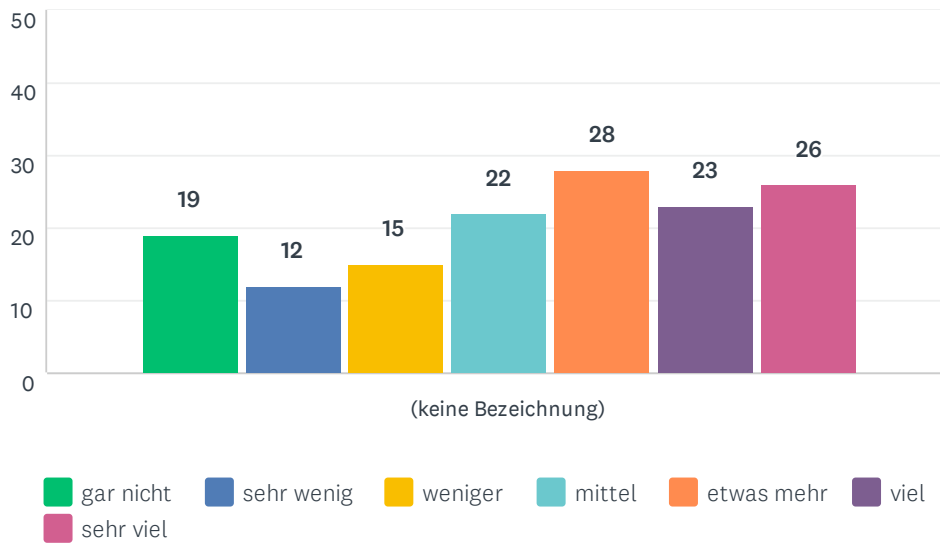
Beantwortet: 146 Übersprungen: 21



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	1.37%	3.42%	4.11%	15.75%	23.29%	28.08%	23.97%	146	4.36
	2	5	6	23	34	41	35		

F17 Hast Du dich außerhalb deiner Spielesessions mit anderen BotW Spieler*Innen über das Spiel ausgetauscht? (Online oder persönlich)

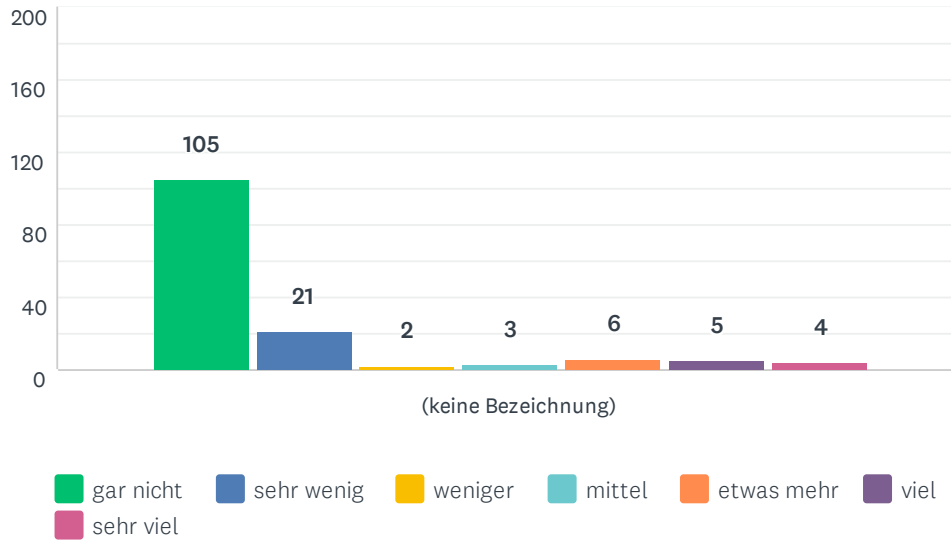
Beantwortet: 145 Übersprungen: 22



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	13.10% 19	8.28% 12	10.34% 15	15.17% 22	19.31% 28	15.86% 23	17.93% 26	145	3.39

F18 Hast Du an Community Projekten wie einem Zelda Wiki mitgewirkt? Alternativ zählen auch erstellte Artworks oder andere Arbeiten, die Du mit anderen geteilt hast.

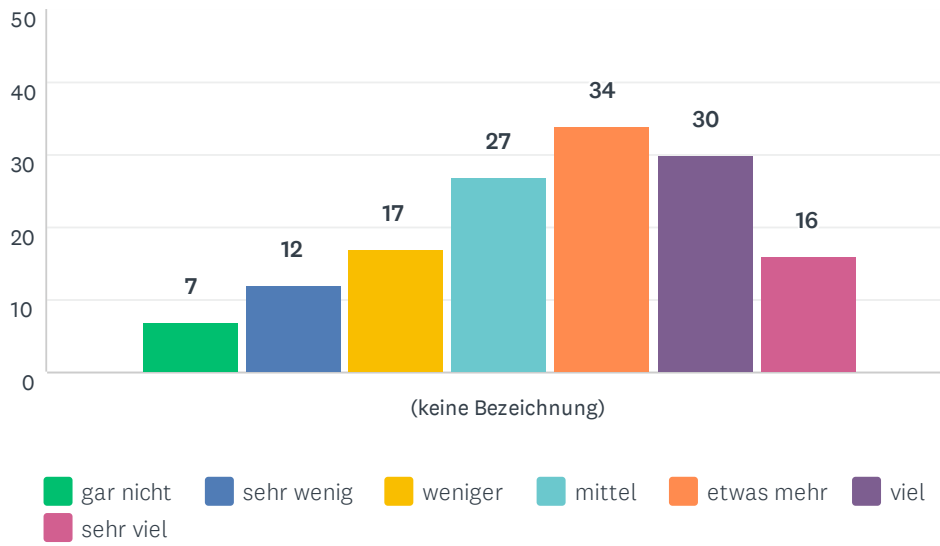
Beantwortet: 146 Übersprungen: 21



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	71.92% 105	14.38% 21	1.37% 2	2.05% 3	4.11% 6	3.42% 5	2.74% 4	146	0.73

F19 Hat dich die Hauptgeschichte gefesselt?

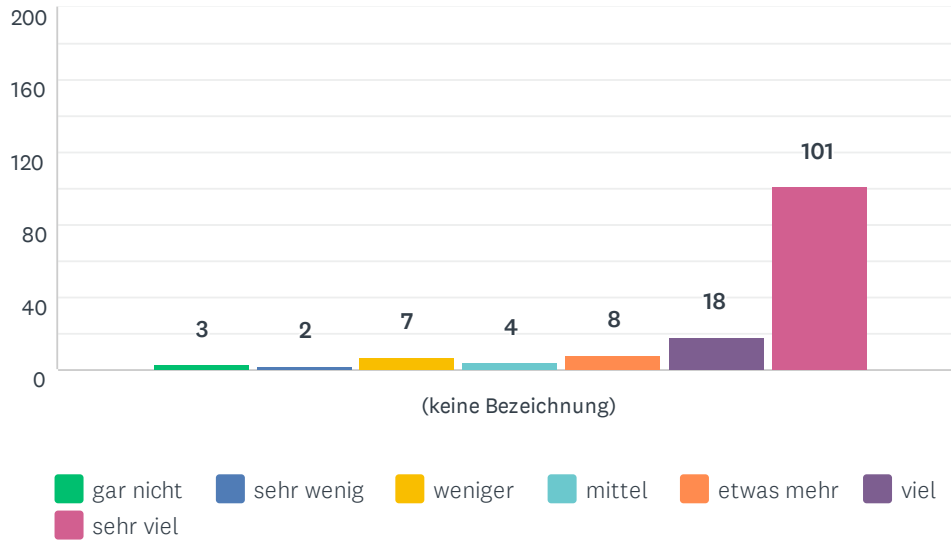
Beantwortet: 143 Übersprungen: 24



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	4.90% 7	8.39% 12	11.89% 17	18.88% 27	23.78% 34	20.98% 30	11.19% 16	143	3.56

F20 Hast Du versucht die 12 Erinnerungen im Spiel zu finden, damit du durch die ausgelösten Zwischensequenzen mehr von der Geschichte erfährst?

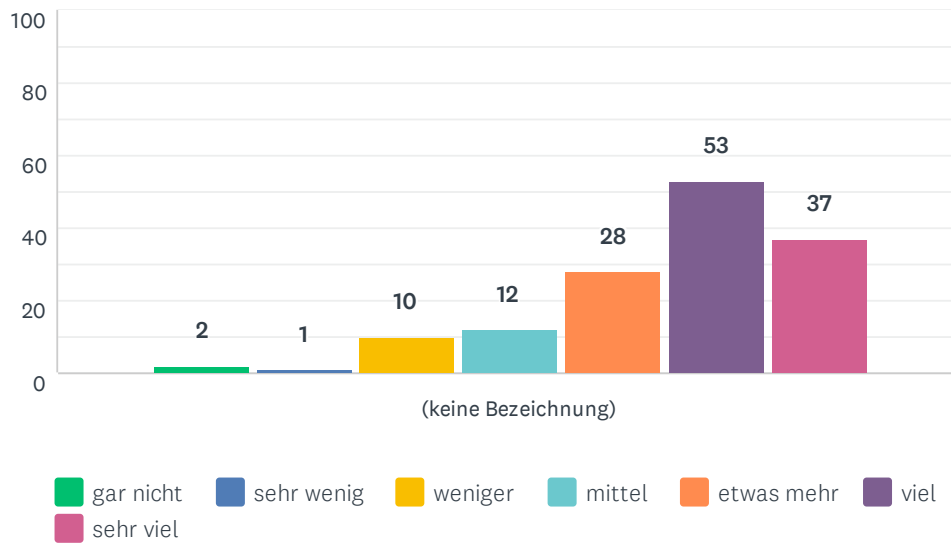
Beantwortet: 143 Übersprungen: 24



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	2.10%	1.40%	4.90%	2.80%	5.59%	12.59%	70.63%	143	5.29
	3	2	7	4	8	18	101		

F21 Haben die Ruinen und andere zerstörte Bauten die Geschichte plausibler für Dich erscheinen lassen?

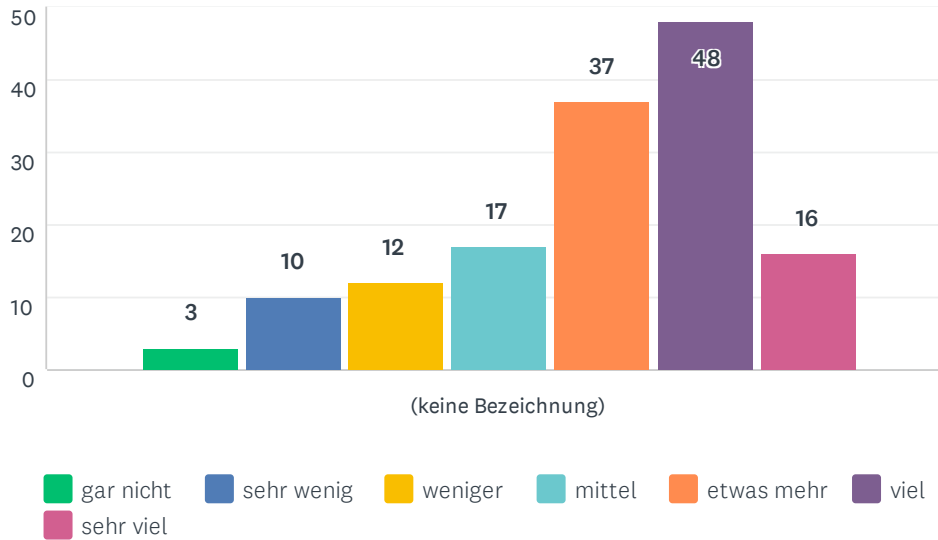
Beantwortet: 143 Übersprungen: 24



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	1.40%	0.70%	6.99%	8.39%	19.58%	37.06%	25.87%	143	4.59
	2	1	10	12	28	53	37		

F22 Haben NPC mit ihren Nebenaufgaben oder erzählten Geschichten über Ereignisse in der Spielwelt diese für dich glaubwürdiger erscheinen lassen?

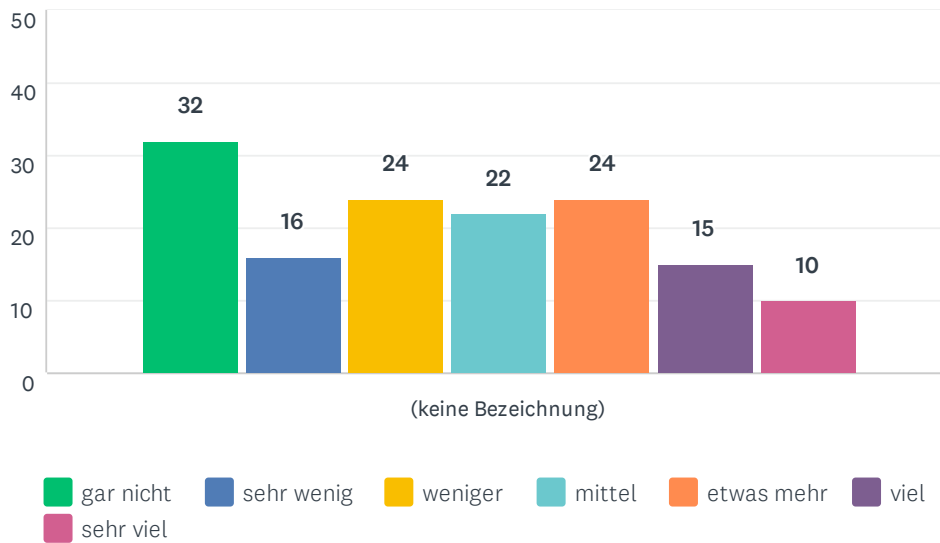
Beantwortet: 143 Übersprungen: 24



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	2.10% 3	6.99% 10	8.39% 12	11.89% 17	25.87% 37	33.57% 48	11.19% 16	143	3.98

F23 Hast Du dich (z. B. online) außerhalb deiner Spielsessions mit weiteren Hintergründen zu der Geschichte auseinandergesetzt?

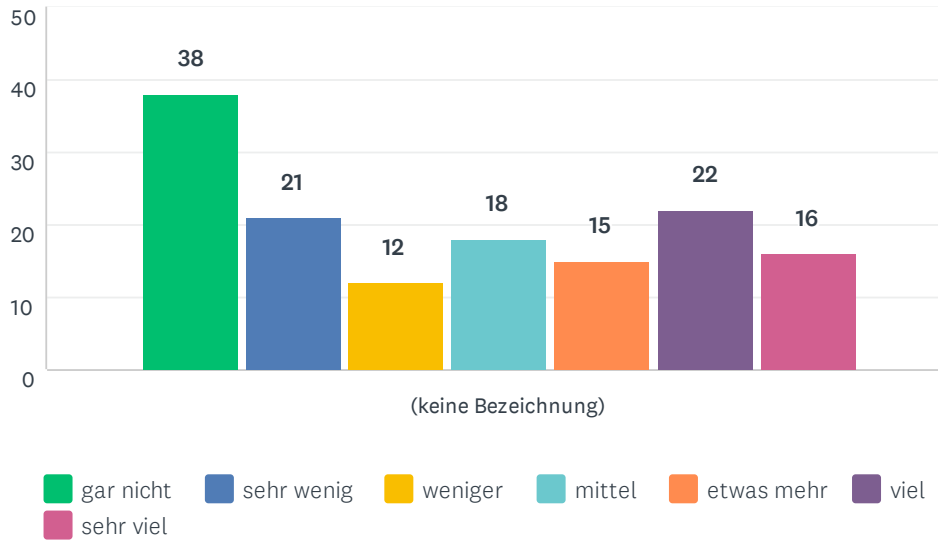
Beantwortet: 143 Übersprungen: 24



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	22.38% 32	11.19% 16	16.78% 24	15.38% 22	16.78% 24	10.49% 15	6.99% 10	143	2.52

F24 Hast Du dir (z. B. online) außerhalb deiner Spielesessions externe Geschichten zu Zelda durchgelesen (oder Videos geschaut), die das Zelda Universum erweitern?

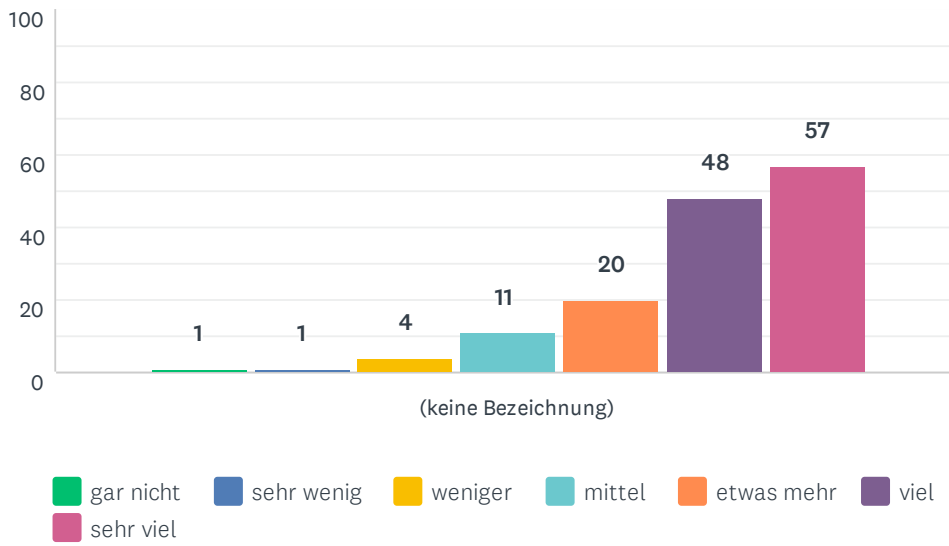
Beantwortet: 142 Übersprungen: 25



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	26.76% 38	14.79% 21	8.45% 12	12.68% 18	10.56% 15	15.49% 22	11.27% 16	142	2.57

F25 Findest du die Grafik von BotW ansprechend?

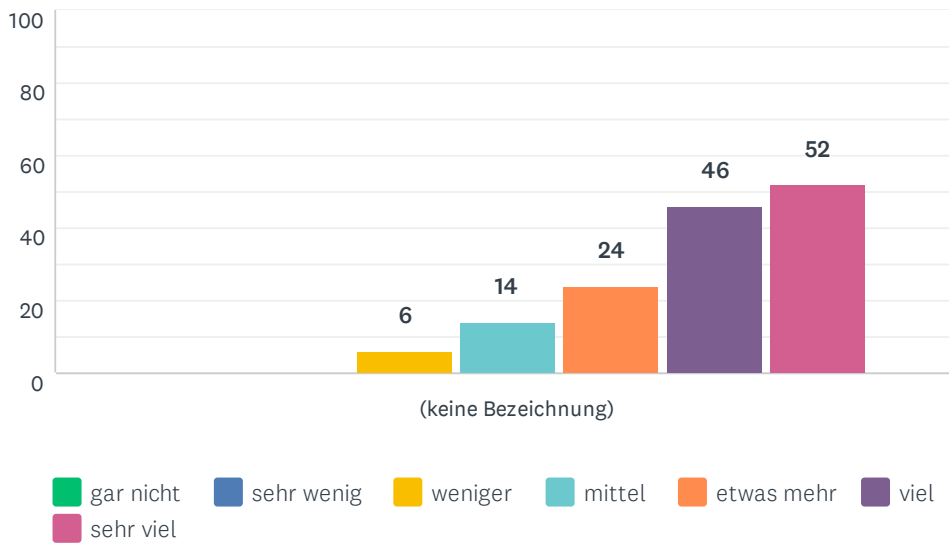
Beantwortet: 142 Übersprungen: 25



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	0.70%	0.70%	2.82%	7.75%	14.08%	33.80%	40.14%	142	4.96
	1	1	4	11	20	48	57		

F26 Haben Dir die Landschaften der Spielwelt ein Gefühl der Entspannung gegeben?

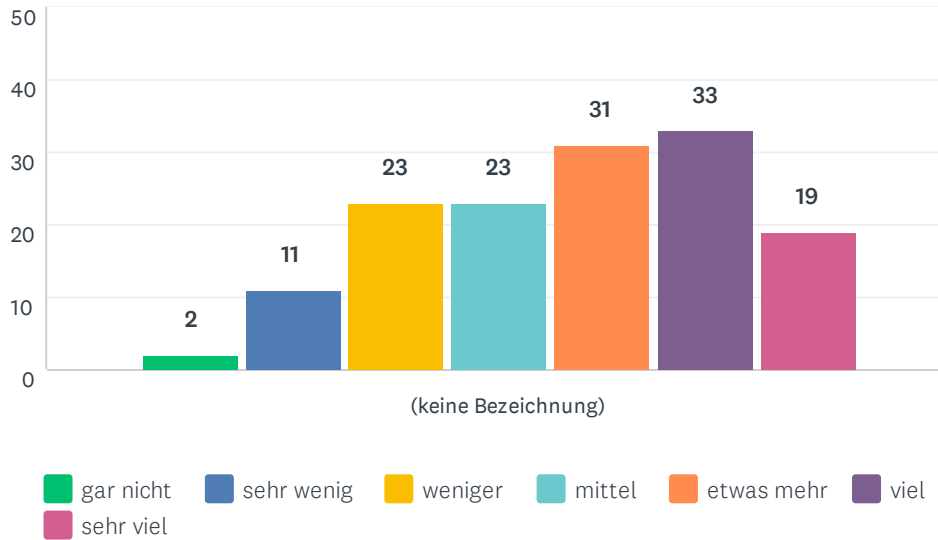
Beantwortet: 142 Übersprungen: 25



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	0.00% 0	0.00% 0	4.23% 6	9.86% 14	16.90% 24	32.39% 46	36.62% 52	142	4.87

F27 Hast du bewusst Gefahren im Spiel aufgesucht, um ein aufregenderes Spielerlebnis zu haben? (z. B. die Gegner „Leune“ oder „Wächter“)

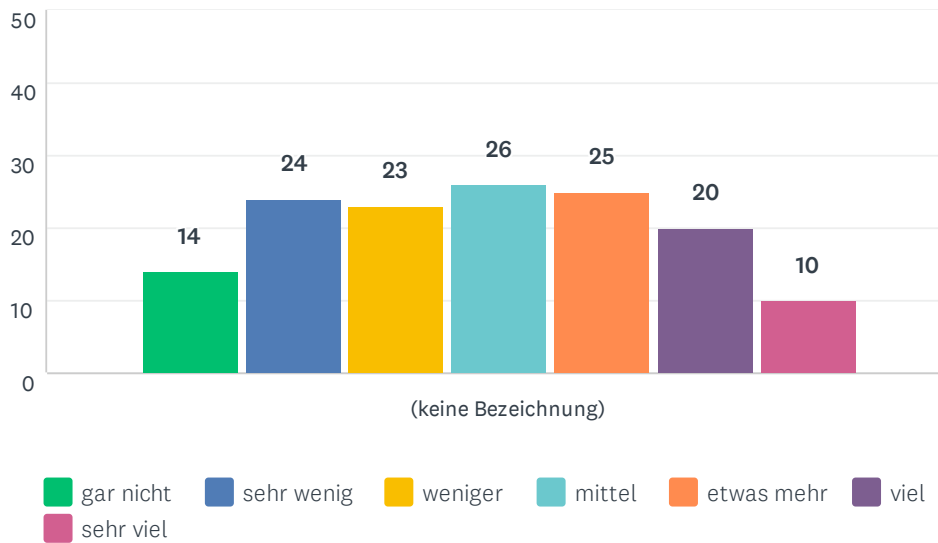
Beantwortet: 142 Übersprungen: 25



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	1.41% 2	7.75% 11	16.20% 23	16.20% 23	21.83% 31	23.24% 33	13.38% 19	142	3.73

F28 Hattest du während deiner Spielerlebnisse emotionale Reaktionen? (wie z. B. Weinen, herzliches Lachen etc.)

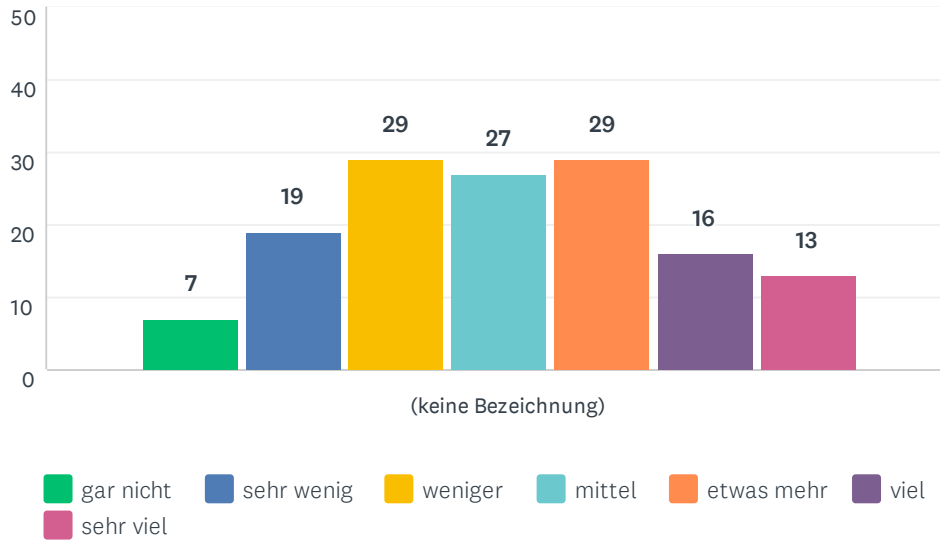
Beantwortet: 142 Übersprungen: 25



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	9.86% 14	16.90% 24	16.20% 23	18.31% 26	17.61% 25	14.08% 20	7.04% 10	142	2.87

F29 Hast du BotW ganz bewusst angeschaltet, um deinem Alltags-Stress zu entfliehen und dich so ablenken zu lassen? (Wähle hier nur einen hohen Wert, sofern du bewusst gehandelt hast)

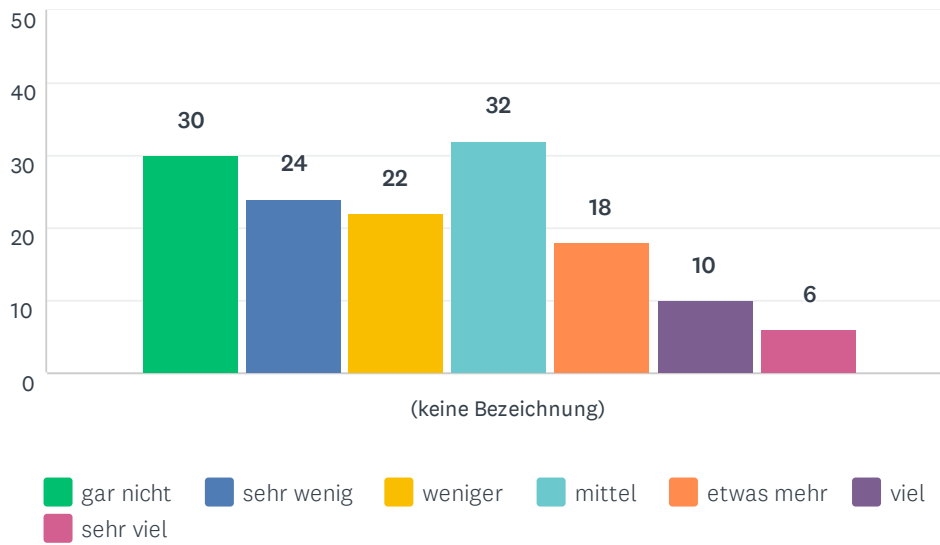
Beantwortet: 140 Übersprungen: 27



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	5.00% 7	13.57% 19	20.71% 29	19.29% 27	20.71% 29	11.43% 16	9.29% 13	140	3.09

F30 Hast du BotW ganz bewusst angeschaltet, um deine Stimmung zu verändern? (z. B. von schlecht gelaunt/gestresst zu entspannt)

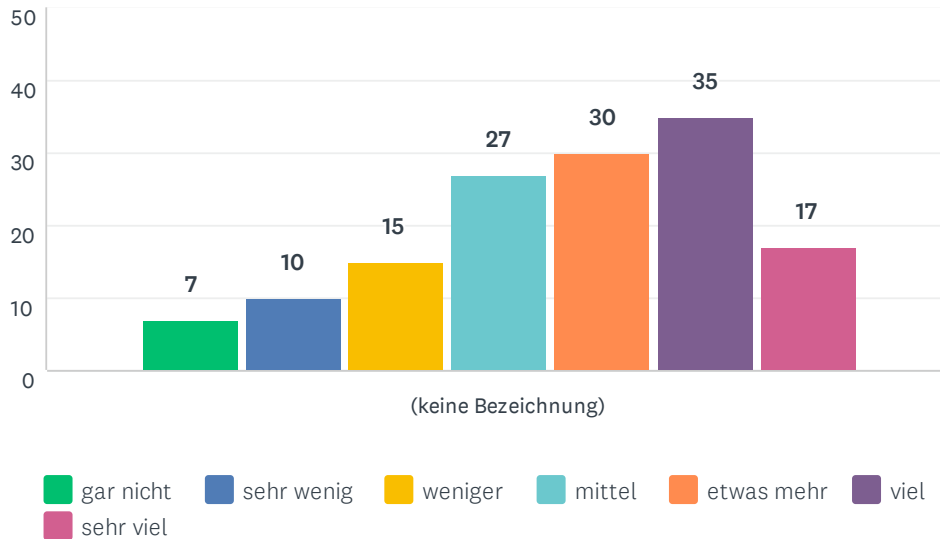
Beantwortet: 142 Übersprungen: 25



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	21.13%	16.90%	15.49%	22.54%	12.68%	7.04%	4.23%	142	2.27
	30	24	22	32	18	10	6		

F31 Hat dir die „Verheerung Ganon“ das Gefühl vermittelt ein übergeordnetes Ziel zu haben, auf das es sich lohnt hin zu arbeiten? (Der alte Mann erzählt dir früh im Spiel etwas auf dem vergessenen Plato dazu)

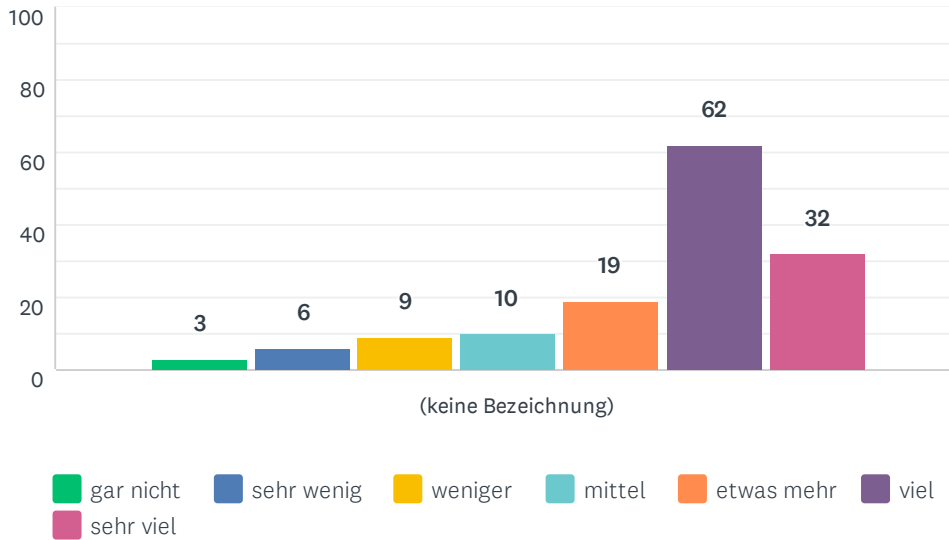
Beantwortet: 141 Übersprungen: 26



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	4.96%	7.09%	10.64%	19.15%	21.28%	24.82%	12.06%	141	3.67
	7	10	15	27	30	35	17		

F32 Haben Dich die Fortschrittssysteme im Spiel motiviert? (Türme erklimmen, Schreine lösen, Erinnerungen finden, Krogs sammeln, Fotos schießen)

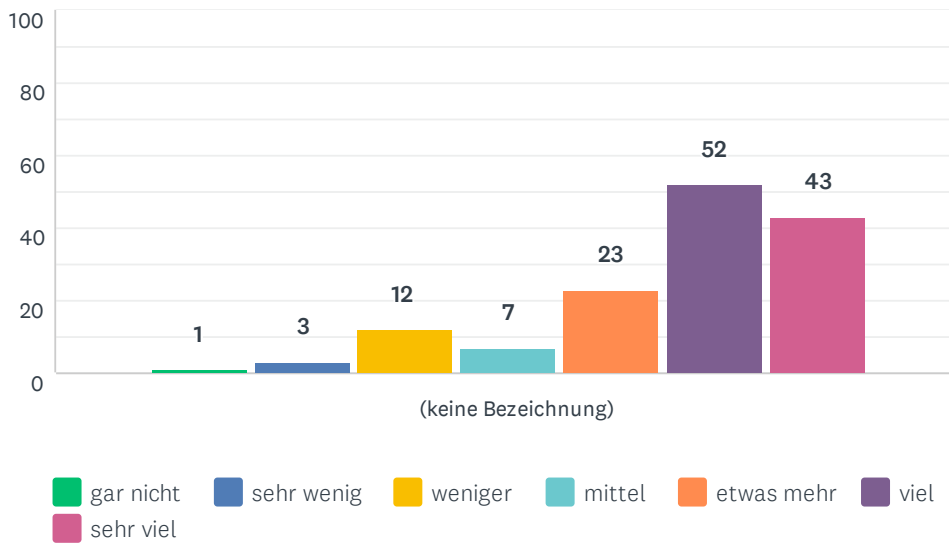
Beantwortet: 141 Übersprungen: 26



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	2.13%	4.26%	6.38%	7.09%	13.48%	43.97%	22.70%	141	4.48
	3	6	9	10	19	62	32		

F33 Hast Du dir durch Markierungen auf der Karte selbst Ziele vermerkt, die du dann später angesteuert hast?

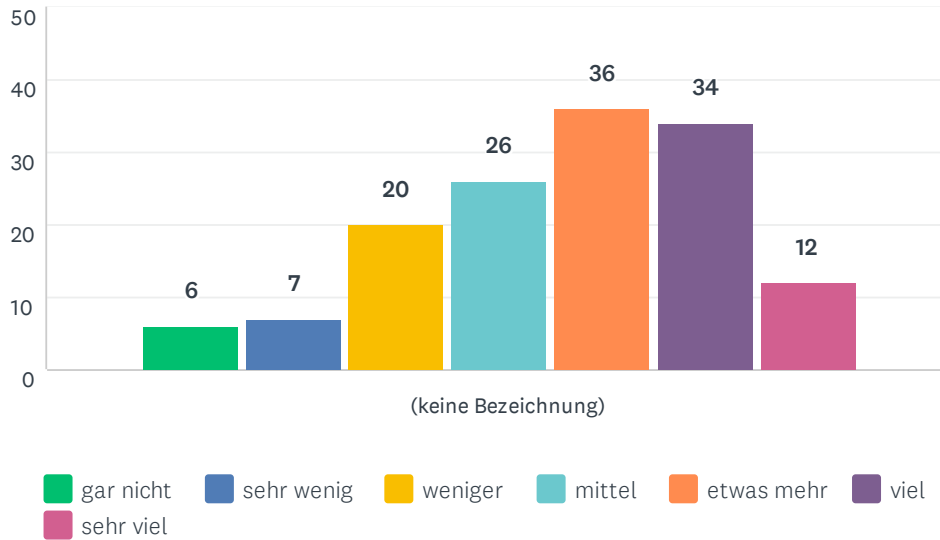
Beantwortet: 141 Übersprungen: 26



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	0.71%	2.13%	8.51%	4.96%	16.31%	36.88%	30.50%	141	4.67
	1	3	12	7	23	52	43		

F34 Hattest Du das Gefühl durch Erreichen der Ziele ausreichend belohnt zu werden? (Schätze gefunden, Schreine gelöst, neue Orte entdeckt etc.)

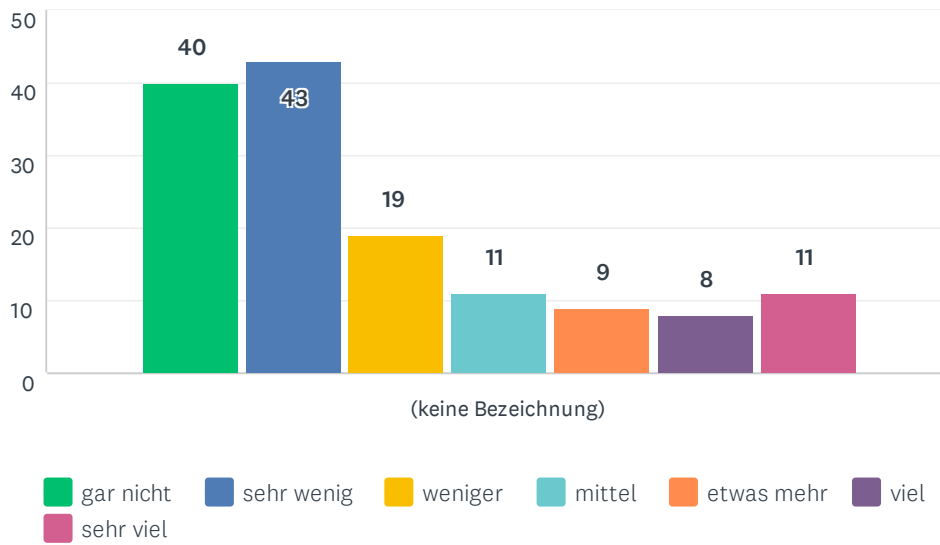
Beantwortet: 141 Übersprungen: 26



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	4.26% 6	4.96% 7	14.18% 20	18.44% 26	25.53% 36	24.11% 34	8.51% 12	141	3.62

F35 Hast Du dir Komplettlösungen im Internet (oder sonst wo) angeschaut, um im Spiel weiter zu kommen?

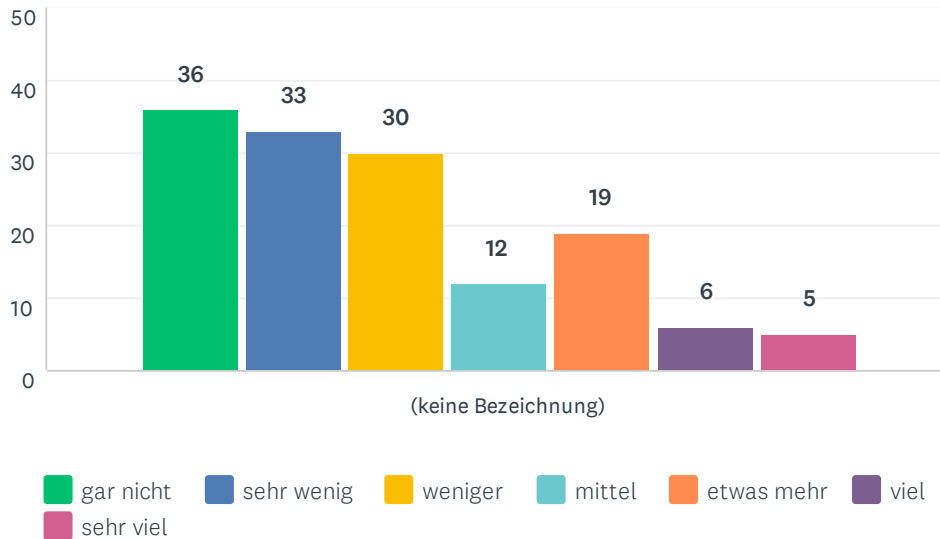
Beantwortet: 141 Übersprungen: 26



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	28.37%	30.50%	13.48%	7.80%	6.38%	5.67%	7.80%	141	1.82
	40	43	19	11	9	8	11		

F36 Hast Du (z. B. online) außerhalb deiner Spielesessions etwas über ein lohnenswertes Ziel (wie den Standort eines Turms oder einen Schatz) erfahren, wodurch du das Ziel dann im Spiel gezielt angesteuert hast?

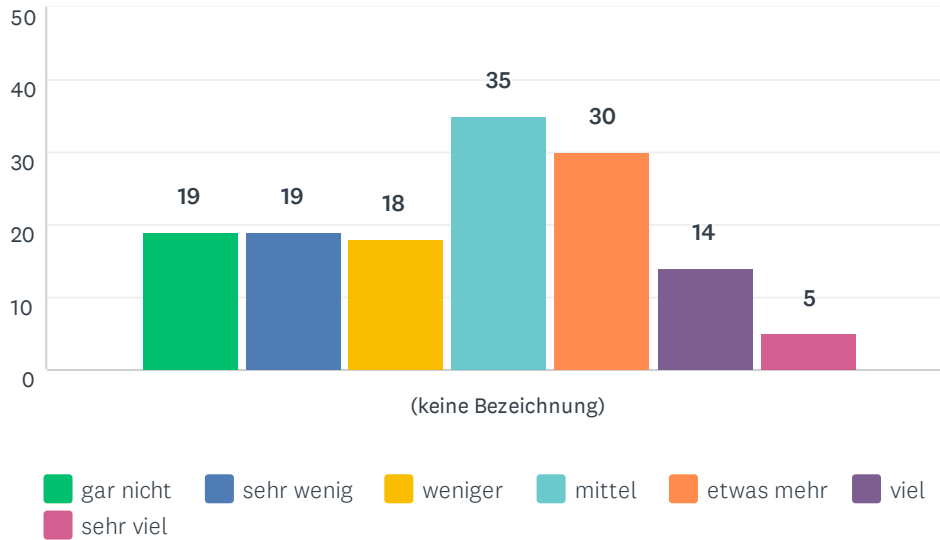
Beantwortet: 141 Übersprungen: 26



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	25.53% 36	23.40% 33	21.28% 30	8.51% 12	13.48% 19	4.26% 6	3.55% 5	141	1.88

F37 Konntest Du durch das Spielen von BotW deine realen Probleme vergessen? (Bewusst oder unbewusst, wenn Du jetzt so darüber nachdenkst)

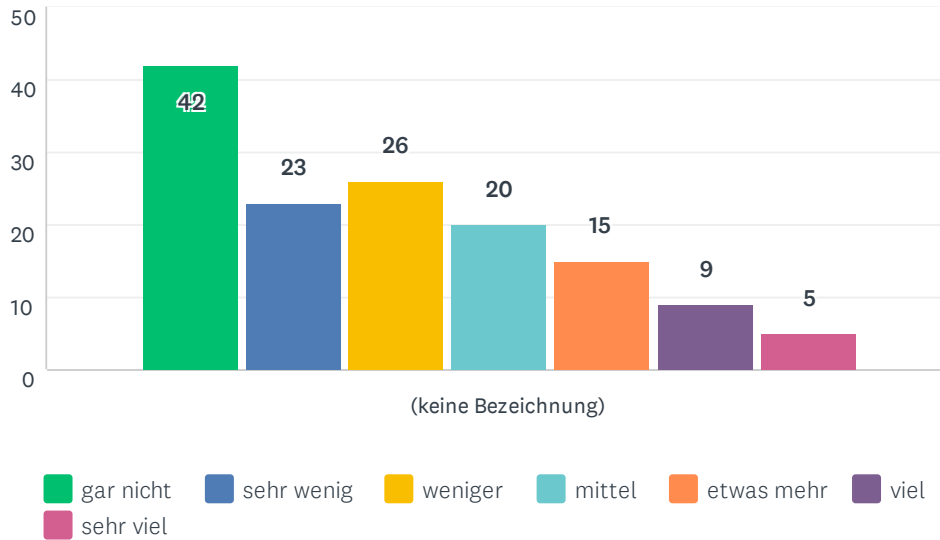
Beantwortet: 140 Übersprungen: 27



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	13.57% 19	13.57% 19	12.86% 18	25.00% 35	21.43% 30	10.00% 14	3.57% 5	140	2.71

F38 Hattest Du in BotW Erfolgserlebnisse, die Dir etwas erfüllendes gegeben haben, während dir Gleiches in der Realen Welt verwehrt bleibt?

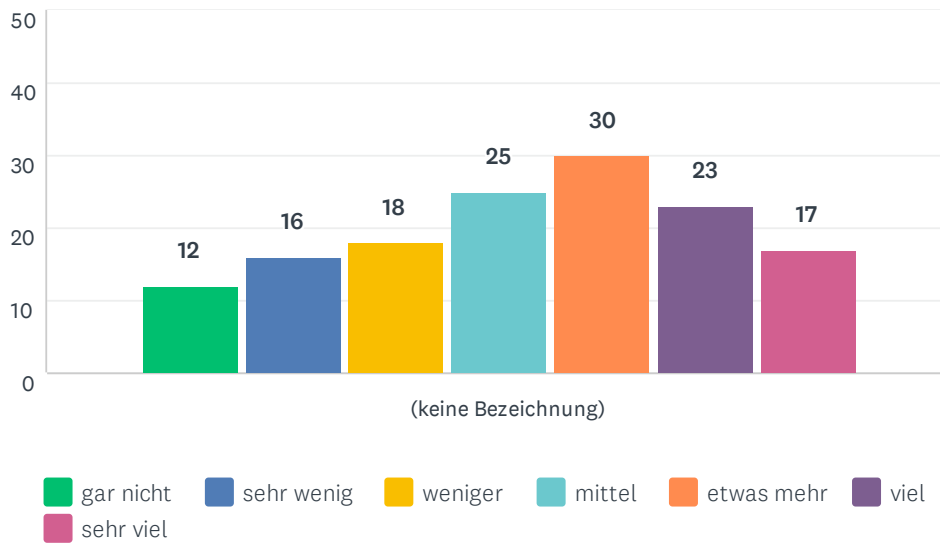
Beantwortet: 140 Übersprungen: 27



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	30.00% 42	16.43% 23	18.57% 26	14.29% 20	10.71% 15	6.43% 9	3.57% 5	140	1.93

F39 Warst du jemals so sehr in das Spiel vertieft, sodass du alles um dich herum ausgeblendet hast?

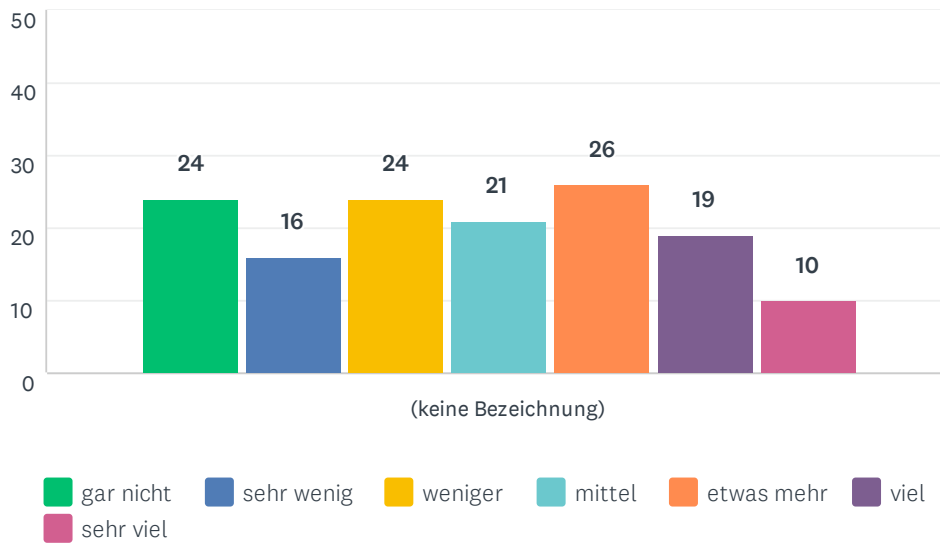
Beantwortet: 141 Übersprungen: 26



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	8.51% 12	11.35% 16	12.77% 18	17.73% 25	21.28% 30	16.31% 23	12.06% 17	141	3.29

F40 Hattest du beim Spielen von BotW jemals das Gefühl wirklich in der Spielwelt zu sein?

Beantwortet: 140 Übersprungen: 27



	GAR NICHT	SEHR WENIG	WENIGER	MITTEL	ETWAS MEHR	VIEL	SEHR VIEL	INSGESAMT	GEWICHTETER MITTELWERT
(keine Bezeichnung)	17.14% 24	11.43% 16	17.14% 24	15.00% 21	18.57% 26	13.57% 19	7.14% 10	140	2.76